

Séminaire doctoral

Encadré par Nadia Hoyet

# Le pouvoir de l'architecture dans les jeux vidéo

Fabien Duchene, doctorant du LéaV,  
invite Thomas Planques et Flavien Courbier

Jeudi 19 mai 2016 | 9h30 à 13h  
salle des conseils

## Programme

9h30 | Présentation du séminaire par Nadia Hoyet

9h45 | « Le jeu video : une représentation de l'architecture », Fabien Duchene

10h45 | « Comment le jeu video peut agir sur le comportement du joueur », Thomas Planques

11h45 | « Conception du jeu video en fonction des usages probables », Flavien Courbier

**Thomas Planques** est game designer et scénariste, directeur de projet à la Sorbonne et enseignant à l'ITECOM art design.

**Flavien Courbier** est directeur artistique et game designer, directeur du département de Design Interactif à l'Institut de l'internet et du Multimédia.